

叶顺龙



✉️ yeshunlong@outlook.com · 📞 (+86) 187-6168-4588 · 🌐 <https://yeshunlong.github.io>

🎓 教育背景

南京理工大学 (保送)	学术硕士，计算机科学与技术，排名: 1 st /362	2022 – 2025
南京师范大学	本科，软件工程，排名: 1 st /64	2018 – 2022

🏆 个人成果

- 算法竞赛方面: ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛银牌 (亚洲区域赛; 队长; 多次获奖), 蓝桥杯 Python 研究生组一等奖 (国家级; 全省第一; 多次获奖)。
- 开发竞赛方面: 全国大学生计算机设计大赛一等奖 (国家级; 优秀作品), 全国人工智能创新大赛二等奖 (国家级; 全省第一)。
- 科研论文方面: 学生一作发表 SCI 一区 TOP 期刊两篇, 在投两篇; 参与发表 CCF A 类会议论文两篇, B 类会议论文一篇。
- 学业奖励方面: 本科和硕士阶段均获得过国家奖学金, 各类奖学金累计 5 万元以上。

🌟 个人能力

- 编程语言能力: 熟悉 Java、C#、Python。
- 算法基础能力: 熟悉 Pytorch 框架、机器学习经典模型。
- 沟通表达能力: 本科担任算法校队队长, 多次在南京外国语学校、乌鲁木齐第一中学等学校作为学生竞赛教练。

💼 实习经历

慧咨环球 (中国) 信息技术有限公司 / C# 开发工程师	2022.02 – 2022.06
<ul style="list-style-type: none">主要负责公司产品 CargoWise One 的维护和新功能开发。完成 Core 组、海关组轮组。	

阿里巴巴集团 / Java 开发工程师	2023.08 – 2024.01
<ul style="list-style-type: none">主要负责售后服务平台的维护和新功能的开发。顺利通过实习转正答辩, 熟练使用 Spring、HSF、MetaQ、TDDL、Tair 等技术栈。	

💻 项目经历

简易版 PAVE (实现中)	2024.10.10 – 至今
<ul style="list-style-type: none">项目简介: 从零开始实现一个简易版的 PAVE 板子, 用于熟悉和复习 C# 基础知识。涉及技术: 界面 (C# WPF)、代码结构 (MVVM)、数据库 (Entity Framework、Mysql)。当前状态: 数据库设计、基础框架搭建 (Day1)、界面设计 (Day2)、数据链路走通、界面优化 (Day3)。	

在线评测系统	2019.10 – 2021.06
<ul style="list-style-type: none">项目简介: 类似 Leetcode 的在线评测系统, 支持多种编程语言, 采用前后端分离设计。涉及技术: Web 前端 (Vue)、Web 后端 (SpringBoot)、评测机 (C++)。当前成果: 国家级大学生创业项目优秀结项, 700+ 用户及 4w+ 提交, 南师大、扬大落地使用。负责内容: 负责评测机代码编写、系统结构设计。	

基于 AR 移动设备的多属性实物交互软件

2021.10 – 2024.04

- 项目简介：一种基于 AR 和图像分割的应用框架，通过扫描实物，实现虚拟化布局调整。
- 涉及技术：移动端（AR Kit）、服务端（Flask）、算法端（深度学习）。
- 当前成果：CCF A 类期刊、SCI 一区 TOP 期刊 TVCG 发表，通讯作者、学生一作。
- 负责内容：服务端接口开发、算法端模型训练、论文撰写。

基于二次度量误差的曲面重构算法设计

2021.07 – 2022.06

- 项目简介：针对三维模型的曲面重构算法，在一个开源渲染器中实现，并在相应的纹理、法向量等属性上做了额外适应性处理。
- 涉及技术：曲面重构算法（C++）、渲染器（OpenGL）。
- 当前成果：本科毕业设计，获得优秀毕业设计。
- 负责内容：算法设计、代码实现、论文撰写。

精分说书人

2022.02 – 2022.08

- 项目简介：使用自然语言处理技术，结合微软语音合成功能。能够自动识别文本的说话人，并且为它们分配语音。
- 涉及技术：Web 后端（Python）、算法端（指代消解、依存分析）。

数据采集及波形可视化软件

2023.06 – 2024.04

- 项目简介：设计了一个能够采集数据、实时分析并显示波形的软件，用于实验数据采集。
- 涉及技术：界面设计（QT）、数据处理（C++）。
- 当前成果：红山动物园动物数据采集过程中落地使用。
- 负责内容：渲染模块开发、系统结构设计。

科学数据交互语法

2019.10 – 2022.01

- 项目简介：提出了一种新的基于脚本的交互语法，用于科学数据的自定义定制化探索。
- 涉及技术：界面设计（QT）、数据处理（C++）、渲染器（OpenGL）。
- 当前成果：CCF A 类会议 ACM SIGCHI 发表，通讯作者、学生二作。
- 负责内容：数据处理、语法编译器实现。

码头船舶货运调度

2023.02 – 2023.05

- 项目简介：根据码头船舶及货物状态，设计一种货运机器人调度算法。
- 涉及技术：寻路算法、调度算法、避障算法（C++）。
- 当前成果：华为软件精英挑战赛（江苏山东地区）二等奖。
- 负责内容：调度框架搭建，算法调优。

迷宫战斗 AI 机器人

2022.10 – 2022.12

- 项目简介：设计一个游戏 AI，使其通过走迷宫、获取金币、击杀其它 AI 获得分数。
- 涉及技术：行为逻辑（强化学习）、路径规划算法（C#）。
- 负责内容：行为逻辑设计、算法调优。

器材抛光结果表面缺陷检测系统

2023.10 – 2023.12

- 项目简介：设计一种器材抛光结果表面缺陷检测系统，用于工厂自动化生产。
- 涉及技术：机器学习、图像处理（OpenCV）、目标检测（YOLO 系列）、算法部署（C++）。
- 当前成果：苹果中国代工厂、广汽传祺工厂生产线上落地使用。

电动车头盔佩戴检测系统

2023.10 – 2023.12

- 项目简介：当监控画面中出现有骑非机动车的人员没有戴头盔时，进行报警。
- 涉及技术：目标检测（YOLO 系列）、算法部署（C++）。
- 当前成果：长三角算法大赛第五名（奖金一万元），芜湖市数据资源管理局落地使用。